

Younes Derfoufi

www.tresfacile.net

LES BASES DU LANGUAGE

< HTML >

Collection Très Facile !

2026



Version Complète = 5 €

110 pages ---



**ORDER
NOW**



Younes Derfoufi

www.tresfacile.net

LES BASES DU LANGUAGE

< HTML >

Collection Très Facile !

2026



APPRENDRE LES BASES DU LANGAGE HTML

2^{ème} Édition

Younes Derfoufi

Maître de conférences en Mathématiques et Informatique
CMEF – Centre des Métiers de l'Éducation et de la Formation

Janvier 2026

Table des matières

1	Introduction au langage HTML	9
1.1	A propos du langage HTML	9
1.2	Pourquoi apprendre le langage HTML ?	10
1.3	HTML un langage de balisage	11
1.4	Les outils nécessaires pour développer en HTML	12
2	Structure d'un document HTML	13
2.1	Visualiser une page web au navigateur	15
3	Mise En Forme HTML	17
3.1	Balise de Titres et entêtes	17
3.2	Balise de Saut de ligne	18
3.3	Balise de Paragraphes	19
3.4	Styles de texte	19
3.5	Mises en forme globales	20
3.6	La balise	20
3.7	Balises de commentaires	21
3.8	Les Couleurs HTML	22
4	Lien Hypertexte	27
4.1	A propos des liens hypertextes	27
4.2	Lien vers une page Web	27
4.3	Lien vers une adresse e-mail	28
4.4	Lien vers un fichier téléchargeable	28
4.5	Lien vers une ancre dans la même page	29
4.6	Lien vers une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet	29

4.7	Lien avec des attributs supplémentaires	29
4.8	Les attributs de la balise de lien <a>	30
5	Les Images En HTML	33
5.1	A propos de la balise IMG	33
5.2	Syntaxe et usage de la balise IMG	33
5.3	Liste des principaux attributs associés à la balise IMG .	34
5.4	Exemples d'usage de la balise IMG	36
6	Les attributs d'une balise HTML	38
6.1	A propos des attributs d'une balise HTML	38
6.2	Liste des attributs les plus utilisés	38
6.3	Attributs de quelques balises usuelles	40
7	Les Tableaux En HTML	45
7.1	A propos des tableaux HTML	45
7.2	Structure de base d'un tableau HTML	46
7.3	Liste des attributs associés à la balise <table>	47
7.4	Fusionner les cellules d'un tableau	51
7.5	Les balises <thead>, <tbody> et <tfoot>	52
8	Les Listes En HTML	56
8.1	A propos des listes HTML	56
8.2	Liste non ordonnée (: unordered list)	56
8.3	Liste ordonnée ()	57
8.4	Liste de définition (<dl>)	58
8.5	Personnaliser l'indice de début d'une liste ordonnée () .	60
9	Les formulaires En HTML	62
9.1	A propos des formulaire HTML	62
9.2	Structure de base d'un formulaire	62
9.3	Éléments de formulaire courants	63
9.4	Envoi de données à un serveur	66
9.5	5. Validation côté client	66
9.6	Exemple de formulaire complet	66

10 Balises Sémantiques	68
10.1 A propos des balises sémantiques	68
10.2 Liste des balises sémantiques	69
10.3 Exemples d'usages des balises sémantiques	70
11 Balises Multimédias	73
11.1 A propos des balises multimédia	73
11.2 Liste des balises multimédia	73
11.3 Exemples d'usage des balises multimédia	75
12 Les Layouts HTML	79
12.1 1. A propos des Layouts HTML	79
12.2 2. Concepts clés relatifs aux layouts HTML	80
12.3 3. Exemple de page web organisé par layout uniquement avec HTML	82
12.4 4. Exemple de page web organisé par layout avec HTML et CSS	83
13 Balises meta	87
13.1 A propos des balises meta	87
13.2 Liste des balises meta avec leurs descriptions	87
13.3 Exemples d'usages des balises meta	89
14 Design Responsive	92
14.1 Qu'est ce qu'un design responsive ?	92
14.2 Les principes clés du design responsive	92
14.3 Exemples de designs responsives	93
15 Les Caractères Spéciaux En HTML	96
16 Index Des Principales Balises HTML	99
17 Outils et ressources en ligne	104
17.1 Ressources en ligne	104
17.2 Éditeurs WYSIWYG En Ligne	106

A propos de l'auteur

Formateur et **enseignant-chercheur** au **Centre des Métiers de l'Éducation** et de la **Formation**, l'auteur dispose de plus de trente années d'expérience consacrées à la formation des **enseignants stagiaires** en mathématiques et en informatique ; **agrégé** de mathématiques et **docteur en topologie robotique**, il a su conjuguer recherche scientifique, rigueur académique et pédagogie appliquée tout au long de sa carrière ; il a enseigné de nombreuses disciplines en informatique, notamment le **développement web** (HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript), la **programmation et le backend** (PHP, programmation orientée objet en PHP, Laravel), les **bases de données** (MySQL), l'**algorithmique** et la **programmation Python** du niveau débutant jusqu'au niveau expert, le framework Django, ainsi que plusieurs systèmes de gestion de contenu tels que Joomla, WordPress, Moodle et PHPBB ; parallèlement, il a assuré des enseignements approfondis en mathématiques aux niveaux classes préparatoires et licence, couvrant l'algèbre, la topologie générale, la topologie des espaces métriques et des espaces normés, ainsi que le calcul différentiel, avec une approche pédagogique fondée sur la clarté, la structuration des savoirs et la mise en pratique au service de la formation et de l'excellence académique.

Droits d'auteur

© YOUNES DERFOUFI. Tous droits réservés. Aucune partie de cette oeuvre, ne peut être reproduite, distribuée, ou transmise sous quelque forme que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de l'auteur, sauf dans les cas prévus par la loi sur le droit d'auteur. Cette oeuvre est protégée par les lois internationales sur le droit d'auteur et les droits moraux de l'auteur. Toute violation des droits d'auteur, y compris la reproduction non autorisée, la distribution ou la modification de cette oeuvre, peut entraîner des poursuites judiciaires et des réclamations pour dommages et intérêts. L'auteur détient tous les droits exclusifs sur cette oeuvre, y compris les droits de reproduction, de distribution, de représentation publique et de modification. L'autorisation de l'auteur doit être obtenue avant toute utilisation ou exploitation de cette oeuvre, qu'elle soit commerciale ou non. Pour toute demande d'autorisation ou pour plus d'informations sur l'utilisation de cette oeuvre, veuillez contacter l'auteur à l'adresse suivante : [adresse de contact de l'auteur]. L'auteur se réserve le droit d'apporter des modifications à ce texte de copyright à tout moment sans préavis. Veuillez consulter régulièrement cette section pour vous assurer d'être informé des dernières mises à jour. Merci de respecter les droits d'auteur et de faire preuve de diligence dans l'utilisation de cette oeuvre. Votre coopération est grandement appréciée.

Avant-Propos

Chers lecteurs,

Il est avec un grand plaisir que nous vous présentons cet ouvrage complet dédié à l'apprentissage du langage HTML, conçu pour les débutants avides de connaissances comme pour les experts en quête d'approfondissement. Que vous soyez en train d'explorer les merveilles du développement web pour la première fois, ou que vous recherchiez à affiner vos compétences dans un monde en constante évolution, ce livre est votre compagnon idéal pour maîtriser HTML de A à Z.

Le **HTML** (Hypertext Markup Language) est la base fondamentale sur laquelle repose tout le paysage du web moderne. C'est le langage qui permet de structurer et de présenter le contenu en ligne, rendant possible la création de sites web captivants et interactifs. De la création de votre première balise à la mise en place de sites web sophistiqués, ce livre vous guidera à travers chaque étape de ce voyage fascinant.

Pour les débutants, nous avons soigneusement élaboré des chapitres introductifs qui expliquent les concepts de base du HTML. Nous commencerons par les fondements, vous familiarisant avec les balises, les éléments et les structures qui constituent la toile de l'univers en ligne. Pas à pas, nous vous guiderons à travers la création de pages simples, en vous montrant comment ajouter du texte, des images et même des liens pour relier vos créations.

Aux experts en quête d'expertise supplémentaire, nous offrons des chapitres avancés pour approfondir vos connaissances. Explorez les concepts complexes de mise en page, les formulaires interactifs, les médias intégrés et la manière de créer des pages web responsives

qui s'adaptent à tous les types d'appareils. En plongeant dans ces sujets plus avancés, vous découvrirez des astuces et des techniques que même les vétérans du web trouveront précieuses.

Ce livre ne se contente pas d'enseigner le HTML, il vous offre également une compréhension approfondie des meilleures pratiques en matière de développement web. L'accessibilité, l'optimisation des performances et la conception centrée sur l'utilisateur sont autant de domaines que nous explorerons pour vous aider à créer des expériences en ligne exceptionnelles.

Alors, que vous soyez en train de prendre vos premiers pas dans le monde du développement web ou que vous cherchiez à affiner vos compétences, ce livre a été créé pour vous guider, vous inspirer et vous aider à réaliser vos ambitions en matière de création web.

Nous vous souhaitons un voyage enrichissant à travers les pages de ce livre et dans le monde passionnant du HTML.

Cordialement,

Younes Derfoufi

CRMEF OUJDA

Aperçu des codes utilisés dans l'ouvrage

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3
4 <head>
5
6     <meta charset="UTF-8">
7     <meta name="viewport" content="width=device-width,
8         initial-scale=1.0">
9     <title>Document</title>
10
11
12 </head>
13
14 <body>
15
16 </body>
17 </html>
```

Chapitre 1

Introduction au langage HTML

1.1 A propos du langage HTML

HTML est un acronyme qui signifie **Hyper Text Markup Language**, utilisé pour créer des pages **Web**. **HTML** a été créé par **Berners-Lee** à la fin de **1991**, mais "**HTML 2.0**" était la première spécification **HTML standard** qui a été publiée en **1995**. **HTML 4.01** était une version majeure de **HTML** et elle a été publiée à la fin de **1999**. Bien que la version **HTML 4.01** soit largement utilisée mais actuellement nous avons la version **HTML-5** qui est une extension de **HTML 4.01**, et cette version a été publiée en **2012**. Voyons ce que l'on entend par langage de **balisage hypertexte** et page **Web** :

1. **Hypertexte** : Hypertexte signifie simplement "**plus que texte**". Exemple un texte qui contient un lien, c'est un hypertexte. Chaque fois que vous cliquez sur un lien qui vous amène à une nouvelle page **Web**, vous avez cliqué sur un hypertexte. **HyperText** est un moyen de lier deux ou plusieurs pages **Web** (**documents HTML**) entre elles.
2. **Markup Language** : un langage de balisage qui est un langage informatique utilisé pour appliquer des conventions de mise en page et de formatage d'un document texte. Le langage de ba-

lisage rend le texte plus interactif et dynamique. Il peut transformer du texte en images, tableaux, liens, etc. Page Web : Une page Web est un document généralement écrit en HTML et traduit par un navigateur Web. Une page Web peut être identifiée en saisissant une **URL**. Une page Web peut être de type statique ou dynamique. Avec l'aide de HTML uniquement, nous pouvons créer des pages Web statiques.

1.2 Pourquoi apprendre le langage HTML ?

Apprendre le langage **HTML (HyperText Markup Language)** est bénéfique pour plusieurs raisons, que vous soyez un débutant en programmation ou un professionnel du web. Voici quelques raisons pour lesquelles apprendre HTML est important :

1. **Fondement du web** : HTML est le langage de balisage de base utilisé pour créer la structure et le contenu des pages web. Comprendre HTML est donc essentiel pour développer et concevoir des sites web.
2. **Facilité d'apprentissage** : HTML est considéré comme un langage simple et facile à apprendre, ce qui en fait une excellente porte d'entrée dans le monde de la programmation et du développement web.
3. **Flexibilité** : HTML est un langage qui peut être utilisé en combinaison avec d'autres langages comme CSS (pour le style) et JavaScript (pour l'interactivité). En maîtrisant HTML, vous pourrez créer des sites web interactifs et esthétiques.
4. **Création de contenu** : Si vous souhaitez créer ou gérer un site web ou un blog, la connaissance d'HTML vous permettra de modifier, personnaliser et structurer le contenu selon vos besoins.
5. **Compréhension du fonctionnement du web** : Comprendre HTML vous donne une meilleure compréhension de la façon dont les pages web sont construites et affichées dans un navigateur. Cela peut être utile pour diagnostiquer et résoudre des problèmes techniques.

6. **Compétence recherchée** : La demande de développeurs web et de concepteurs qui maîtrisent HTML est élevée. En ajoutant cette compétence à votre CV, vous augmentez vos chances de trouver des opportunités professionnelles dans le domaine du web.
7. **Créativité et expression** : Apprendre HTML vous permet de donner vie à vos idées et de créer des sites web qui reflètent votre créativité et votre expression personnelle.
8. **Autonomie** : Connaître HTML vous permet d'être plus autonome dans la création et la maintenance de vos propres sites web, sans dépendre entièrement des développeurs.

1.3 HTML un langage de balisage

Une balise **HTML** (**HTML Tag en anglais**) est un **élément** utilisé pour définir la **structure** et le **contenu** d'une **page web**. Les **balises HTML** sont entourées de **chevrons** ("**<**" et "**>**") et sont généralement utilisées par paires : une balise d'**ouverture** et une balise de **fermeture**.

Voici une définition simple d'une **balise HTML** :

1. **Balise d'ouverture** : La balise d'ouverture indique le début d'un **élément HTML** et définit son type. Elle est représentée par `<nom_de_la_balise>`.
2. **Balise de fermeture** : La balise de fermeture indique la fin d'un **élément HTML** et correspond à la balise d'ouverture avec un **slash** (**/**) ajouté avant le nom de la balise. Elle est représentée par `</nom_de_la_balise>`.

Voici un exemple d'utilisation d'une balise HTML pour créer un paragraphe :

```
<p>Ceci est un paragraphe.</p>
```

Dans cet exemple :

1. **<p>** : est la balise d'ouverture du paragraphe.
2. **</p>** : est la balise de fermeture du paragraphe.
3. **Le contenu entre les balises <p> et </p>** : est considéré comme faisant partie du paragraphe et sera affiché comme tel dans le navigateur.

Il existe de **nombreuses autres balises HTML** qui permettent de structurer le contenu d'une page web, comme les balises pour les **titres, les listes, les images, les liens, les tableaux, etc.** L'utilisation appropriée de ces balises permet de créer des pages web bien organisées et faciles à comprendre pour les utilisateurs et les navigateurs web.

1.4 Les outils nécessaires pour développer en HTML

Le développement en **HTML** ne demande pas assez d'**outils**, il nécessite seulement :

1. **Un navigateur web** : ce qui est déjà livré avec un système d'exploitation
2. **Un éditeur de code HTML (IDE)** : ou simplement un éditeur de texte :

Navigateur web compatible avec HTML5 : actuellement presque tous les navigateurs web sont compatibles avec HTML5 tels que : **Google Chrome, Mozilla, Opera, Microsoft Edge...**

IDE HTML (Integrated Development Environment) : pour développer des pages web en HTML, il existe de nombreux IDE :

1. **Visual Studio Code** : <https://code.visualstudio.com/>
2. **Atom** : <https://atom.io/>
3. **Sublime Text** : <https://www.sublimetext.com/>
4. **Notepad++** : <https://notepad-plus-plus.org/downloads/>

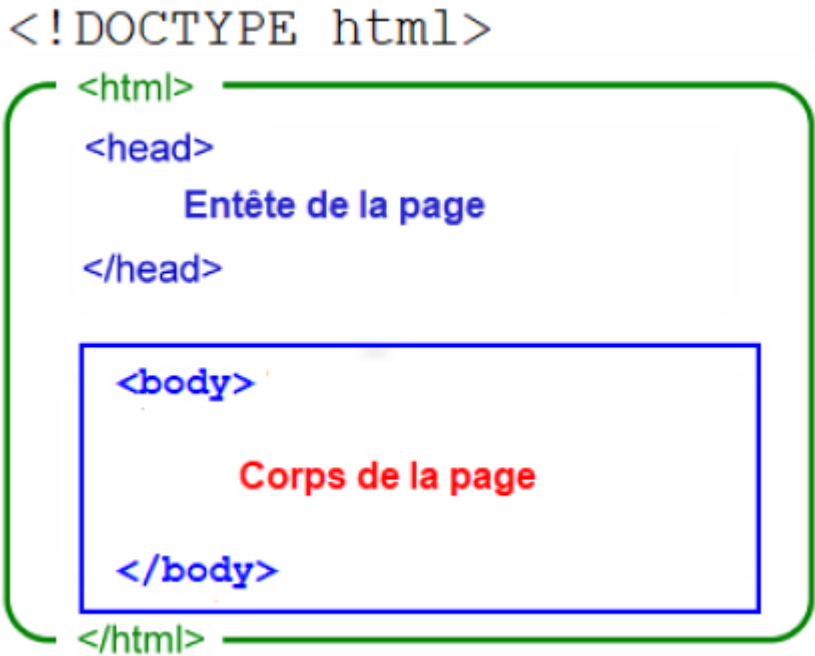
Chapitre 2

Structure d'un document HTML

Un document **HTML** (ou **page Web**) commence toujours par la balise de début `<!DOCTYPE html>` et se termine toujours par la balise de fin de l'élément `</html>` comme suit :

Exemple. (structure d'une page web)

```
1
2 <!DOCTYPE html>
3
4 <head>
5     <title> Titre du document </title>
6 </head>
7
8 <body>
9
10 ... Contenu de la page HTML ...
11
12 </body>
13
14 </html>
```

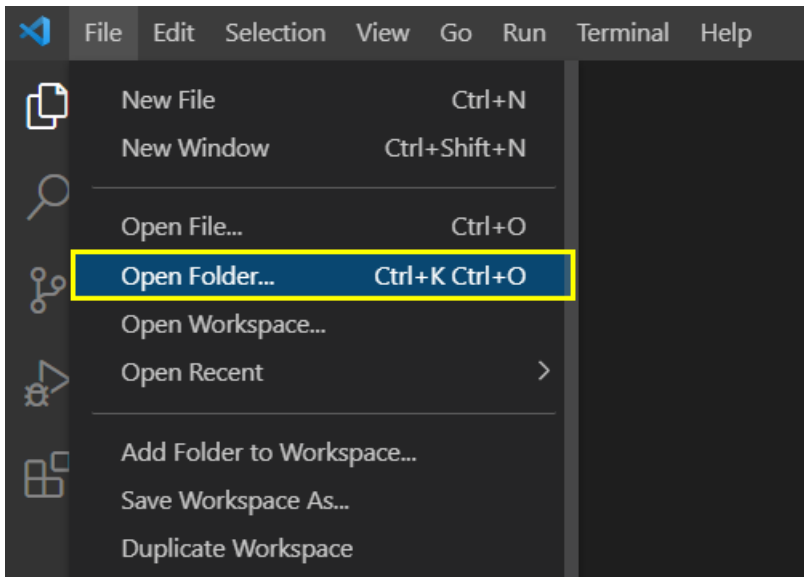


1. **`<!DOCTYPE html>`** : élément qui indique essentiellement à votre ordinateur qu'il s'agit d'un document HTML. Toutes les autres balises d'élément sont "imbriquées" dans les balises HTML de début et de fin. La page Web est ensuite subdivisée en deux sections principales qui sont le HEAD et BODY.
2. **`<head> ... </head>`** : définit la section d'en-tête qui commence par la balise de début `<head>` et se termine par la balise de fin `</head>`. Cette section contient le titre du document, les informations concernant l'auteur, les balises méta utilisées par les moteurs de recherche...
3. **`<body> ... </body>`** : immédiatement après l'entête `<head>` et `</head>` vient les balises qui définissent le corps du document `<body>` et `</body>` et juste avant la balise de fin `html` vient la balise de fin `</body>`.

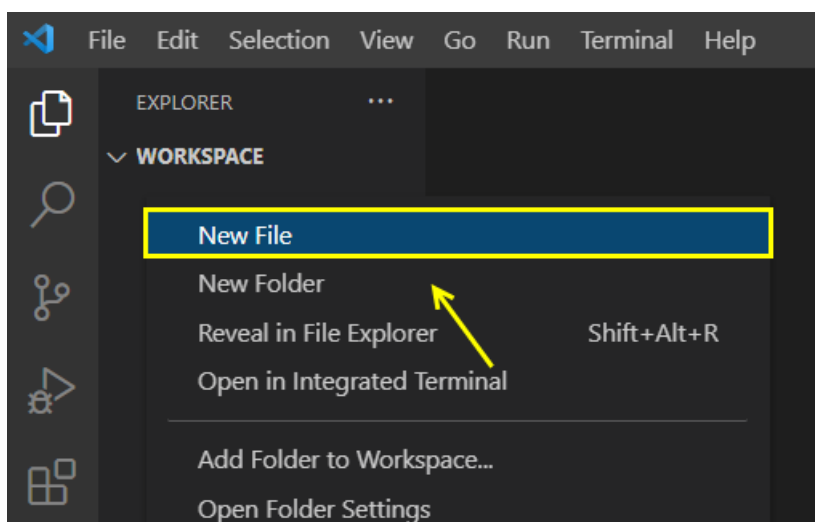
2.1 Visualiser une page web au navigateur

Pour visualiser une page HTML, nous devons utiliser un éditeur de page web, comme **notepad++**, **Atom**, **SublimText**, **VSCoDe**,... Quant à moi je vous suggere d'utiliser **VSCoDe**. **Télécharger alors la version qui correspond à votre système et suivez les étapes suivantes :**

- 1) **Créer un dossier de travail** nommez le à titre d'exemple : "workspace"
- 2) **Lancer alors votre Ide VSCoDe**
- 3) **Cliquez sur le menu File -> Open Folder** et sélectionnez votre dossier de travail "workspace"



- 4) Ensuite à l'aide du **bouton droit de la souris**, choisissez dans le **menu contextuel**, le sous menu **New File**

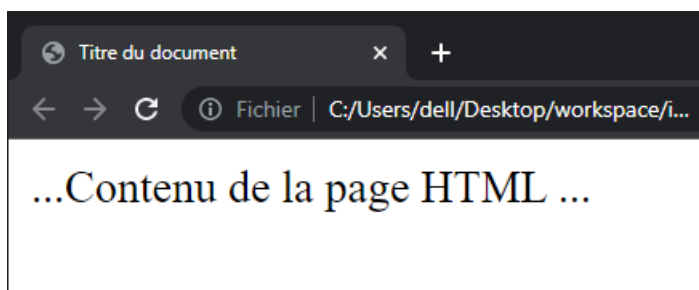


5) Donnez ensuite un **nom** à votre **nouveau document** à titre d'exemple **"index.html"**

6) Ajoutez ensuite le **code** de l'**exemple ci-dessus** et enregistrez les modifications à l'aide du menu **File -> Save**

7) **Visualisez** ensuite la page à l'aide de la touche **F5** du clavier.

Vous obtenez ainsi l'aperçu de votre page web :



Chapitre 3

Mise En Forme HTML

Les balises **HTML** permettent de **mettre en forme** une **page web** en **structurant** et en **stylisant** son contenu. Nous allons voir dans ce chapitre les balises de mise en forme les plus couramment utilisées en **HTML** :

3.1 Balise de Titres et entêtes

`<h1> ... </h1>` jusqu'à `<h6> ... </h6>` : Définit des niveaux de titres, `<h1>` étant le plus important et `<h6>` le moins important.

Exemple. balises de titres et sous titres

```
1 <h1>Titre 1</h1>
2 <h2>Titre 2</h2>
3 <h3>Titre 3</h3>
4 <h4>Titre 4</h4>
5 <h5>Titre 5</h5>
6 <h6>Titre 6</h6>
```

Ce qui affiche au navigateur :

Titre 1

Titre 2

Titre 3

Titre 4

Titre 5

Titre 6

3.2 Balise de Saut de ligne

Le langage HTML utilise principalement deux balises pour insérer un saut à la ligne :

1. **
** : Insère un saut de ligne (sans fermeture) appelé aussi balise vide.
2. **
** : également une balise dite "vide" et est la notation d'**autoclose** (ou auto-fermante) de la balise.

Remarque 1. les deux balises **
** et **
** sont utilisées pour insérer des **sauts de ligne** dans le contenu **HTML**. Cependant, **
** est plus couramment utilisée dans les documents **HTML réguliers**, tandis que **
** est utilisée dans les **documents HTML** au format **XHTML** ou dans des contextes où le **format XML** valide est requis.

Exemple. saut de ligne

¹ Ligne n°1 **
** Ligne n°2

3.3 Balise de Paragraphes

`<p> ... </p>` : définit un paragraphe de texte.

Exemple. paragraphe de texte avec saut de ligne

```
1 <p>Ceci est un paragraphe <br> contenant deux lignes <
  /p>
2 <p>Ceci est un autre paragraphe</p>
```

3.4 Styles de texte

Dans ce paragraphe, nous allons traiter les balises de style d'écriture : en italique, en gras, soulignement...

1. `<em> ... </em>` : Met le texte en italique (emphase).
2. `<strong> ... </strong>` : Met le texte en gras (importance).
3. `<u> ... </u>` : Souligne le texte.
4. `<s> ... </s>` : Biffe le texte (pour indiquer une suppression).

Exemple. différent styles de texte

```
1 <em>Texte en italique</em><br>
2 <strong>Texte en gras</strong><br>
3 <u>Texte souligné</u><br>
4 <s>Texte barré</s><br>
5 Texte<sup>exposant</sup><br>
6 Texte<sub>indice</sub><br>
```

Ce qui affiche à l'exécution :

Version Complète = 5 €

110 pages ---



**ORDER
NOW**



Younes Derfoufi

www.tresfacile.net

LES BASES DU LANGUAGE

< HTML >

Collection Très Facile !

2026

